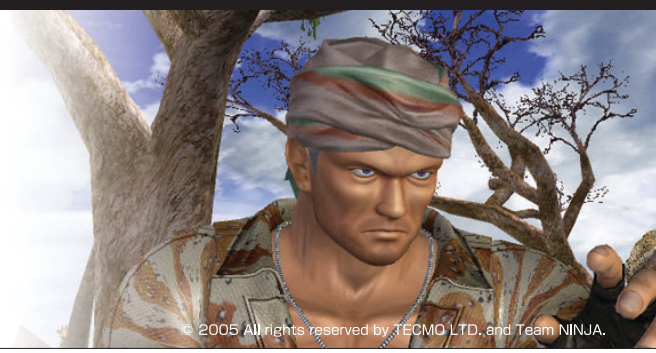
ONLINE VERSION

レオン | コマンドサンボ


© 2005 All rights reserved by TECMO LTD. and Team NINJA.

[技表の見方]

技名　その技の名称です。丸数字は連続技における技の順番を表しています。

接　その技を出した後、キャラクターがどのステータスにつながるかを示しています。「背」(背後向き)、「仆」(仆歩)、「寝」(寝る)、「独」(独立歩)、「何」(何仙姑)、「蛇」(毒蛇布陣)、があります。無記入は正面向き。

コマンド　その技を出すためのコマンドです (キャラクターが右向きの場合)。

矢印の向きに方向レバーを押す	矢印の向きに方向レバーを長押し
パンチボタン / コントローラの Y ボタン	キックボタン / コントローラの B ボタン
フリーボタン / コントローラの X ボタン	アピールボタン / コントローラの RB ボタン
＋ 同時押し	・ 少し間を空けてから次のコマンドを入力
タメ 押しっぱなしでタメ攻撃	

属性　その技が上段・中段・下段のいずれの属性かを示しています。(上上) のようにカッコに挟まれている技は、安定コンボです。
投げ技のみ相手の正面、背後いずれかより技をかけられるかを示しています (派生技は「派生」、壁技は「壁」)。

Fr　左から、発生時間、持続時間、硬直時間、を示しています (単位はフレーム＝60 分の 1 秒)。発生時間とは技の当たり判定が出るまでの時間。
持続時間は技の当たり判定が継続されている時間。硬直時間とは持続時間終了後、硬直している時間です。

Dm　その技を当てた時に与えるダメージ量です。

ヤ　技がヒットした時の敵との硬直差を示しています。
[例：ヤラレ 2・・・技を出した側がやられ側よりも 2 フレーム長く硬直する]
× はダウン、Cr はノーマルヒット時にクリティカルを誘発する技です。

ガ　技がガードされた時の敵との硬直差を示しています。
[例：ガード 11・・・技を出した側がやられ側よりも 11 フレーム長く硬直する]
GB(Guard Break) はガード崩し技です。ガードしていてもクリティカルが発生します。

被 H　その技が、どの属性のホールド技でホールドできるかを表しています。「流し」は、その技を受け流し、後ろに回り込む場合を示しています。

硬　投げやホールドが成功した際の、敵との硬直差を示しています。
[例：硬 16・・・投げた側が、16 フレーム早く動ける]

受　受け身ができるかどうかを示しています。

床　床に設置されているデンジャーゾーンが爆発するかどうかを示しています。

壁　壁投げに変化 (壁に近いときモーションが変化する) があるかないかを示しています。
[注：" 前 " は前方に壁がある時、" 後 " は後方に壁がある時]

CL　クロースヒットの有無。相手に密着して打撃がヒットした時にダメージが増加する技であることを示しています。

飛　壁吹き飛び距離。技を当てた際に壁までの距離がこの数値 (m) 内だった場合、壁に向かって吹き飛ぶやられが発生することを示しています。[注：" 後 " は後方に壁がある時]

ダ　ダウン状態の相手にヒットさせることができる打撃技です。

基本打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
ジャブ		P	上	11(2)13	12	3	3	上P		–	–
バームスタンプ		↖P	中	13(2)20	20	4	6	中P		–	–
ローナックル		↓P	下	16(2)20	5	-1	4	下P		–	●
ハイキック		K	上	14(2)27	30	Cr	14	上K		カ1	–
ミドルサイドキック		↖K	中	14(3)24	26	Cr	9	中K		カ1	–
ローキック		↓K	下	16(2)24	12	5	8	下K		–	●

背後打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
①ターンバックナックル		P	上	13(2)26	12	Cr	11	上P		–	–
②スマッシュフック		PP	上中	20(2)28	18	Cr	12	中P		1	●
③スマッシュアッパー		PPP	上中中	20(2)25	20	Cr	12	中P		1	–
①ターンボディブロー		←P	中	14(2)21	15	3	4	中P		–	–
②ターンパワーブロー		←PP+ダ	中中	22~43(2)30	30~50	×	11	中P		3	–
②ターンパワーニー		←PK	中中	20(2)25	25	Cr	8	中K		–	–
②ターンシンキック		←P↓K	中下	19(3)36	25	Cr	13	下K		–	●
ターンローブロー		↓P	下	15(2)22	13	2	5	下P		–	●
ターンスピンキック		K	上	14(2)27	30	×	10	上K		2.5	–
ターンサイドキック		←K	中	16(2)27	28	Cr	11	中K		カ2	–
ターンロースピンキック		↓K	下	14(4)26	25	Cr	11	下K		–	●

ジャンプ打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
アサルトダウンパーム		前ジャンプ中 P	中	20(4)25 ※1	15	Cr	~11	J中P		–	–
アサルトフロントキック		前ジャンプ中 K	中	20(4)33 ※1	30	×	~13	J中K		2	–
アサルトスマッシュフック		前ジャンプ着地際 P	中	54(2)28	20	2	12	中P		1	●
アサルトレッグスパイク		前ジャンプ着地際 K	下	56(3)23	25	Cr	13	下K		–	●

※1 最速時

起きあがり打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
起きハイキック		仰向け敵足↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵足↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵足↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵足↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		仰向け敵頭↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵頭K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵頭↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵頭↑K	上	33(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵頭K	中	33(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵頭↓K	下	32(4)16	20	Cr	8	下K		-	●

固有打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
①(ジャブ)		P	上	11(2)13	12	1	1	上P	-	-	–
②ジャブ・ストレート		PP	(上上)	9(2)14	12	1	1	上P	-	-	-
③ストームハンマー		PPP	(上上)上	19(2)25	28	×	3	上P	-	1	-
③ストームフック		PP→P	(上上)中	24(2)28	25	-2	9	中P	-	1	●
③ストームアッパー		PP←P	(上上)中	19(2)25	25	Cr	12	中P	-	カ1	-
③ラッシュトマホーク		PPK	(上上)中	19(3)33	32	×	12	中K	-	2	●
②ジャブ・ボディブロー		P→P	(上中)	10(2)22	18	7	8	中P	-	-	-
③パワーブロー		P→PP+ダ	(中中)中	22~43(2)30	30~50	×	8	中P	-	3	-
③デザートラッシュ		P→PK	(上中)中	20(2)25	20	Cr	5	中K	-	-	-
③デザートストーム		P→P↓K	(上中)下	19(3)36	20	Cr	16	下K	-	-	●
②ジャブ・ハイキック		PK	(上上)	12(2)27	30	Cr	11	上K	-	カ1	-
③サンドストーム		PKK	(上上)	23(2)17	30	×	11	上K	-	2.5	-
フィストボム		→P	中	22(3)22	25	Cr	9	中P	-	1.5	-
ジャンピングヘッドバット		↘P	中	29(2)26	28	×	9	J中P	-	1	-
①スマッシュフック		↑P	中	17(2)28	18	-2	12	中P	-	カ1	●
②スマッシュアッパー		↑PP	(中中)	22(2)25	20	Cr	12	中P	-	カ1	-
③スマッシュジャイアントアッパー		↑PPP	(中中)中	31(2)25	26	Cr	12	中P	-	カ1	-
①ボディブロー		→P	中	14(2)22	18	8	8	中P	-	-	-
②ストマッククラッシュ		→PP	(中中)	11(2)22	18	7	8	中P	-	-	-
③ソリッドクラッシュ		→PP+ダ	(中中)中	22~43(2)30	30~50	×	12	中P	-	2.5	-

固有打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
③ノマードラッシュ		◆●●●	(中中)中	20(2)25	20	Cr	5	中K	-	-	-
③ノマードストーム		⇨PP⇩K	(中中)下	19(3)36	20	Cr	16	下K	-	-	●
②ストマックブレイク		⇨PK	中中	16(3)24	28	Cr	9	中K	-	2	-
①プラストバックナックル		⇦P	上	16(2)26	24	Cr	9	上P	-	-	-
②プラストトラース		⇦PK	上上	20(2)27	28	×	12	上K	-	1	-
②プラストドライブニー		⇦P⇨K	上中	15(2)25	20	Cr	5	中K	-	-	-
スピニングローナックル		⇘P	下	22(4)27	24	5	10	下P	-	-	●
①(パームスタンプ)		⇖P	中	13(2)20	20	4	6	中P	-	-	-
②ピアースフィスト		⇖PP	中中	21(2)30	30	×	11	中P	-	2.5	-
②フックトマホーク		⇖PK	中中	20(4)32	32	×	12	中K	-	2	●
レイジングスマッシュ		◣P	中	16(3)24	25	Cr	8	中P	-	カ1	-
①フレイムナックル		⇨⇨P	上	16(2)23	24	Cr	11	上P	-	カ1	-
②フレイムパーム		⇨⇨PP	上中	14(2)20	20	4	6	中P	-	-	-
③フレイムフィスト		⇨⇨PPP	上中中	21(2)30	30	×	11	中P	-	2.5	-
③フレイムトマホーク		⇨⇨PPK	上中中	21(4)32	32	×	12	中K	-	2	●
クロススラッシュ		⇖⇖P	中	16(4)26	28	Cr	0	中P	-	2	-
ショルダータックル		⇦⇨P	中	20(5)26	40	×	8	中P	-	4	-
ソリッドキャノン		⇩⇖⇨P ダメ	中	22~43(2)30	35~55	×	8	中P	-	2.5	-
ジャイアントアッパー		⇩⇗⇦P	中	18(2)25	28	Cr	12	中P	-	カ1	-
①(ハイキック)		K	上	14(2)27	30	Cr	14	上K	-	カ1	-
②トラップヒールハンマー		KK	上中	27(3)29	25	×	15	中K	-	1	●
ライジングトマホーク		⇖K	中	17(3)33	26	×	12	中K	-	1	●
ジャベリンキック		⇗K ⇨⇨K	上	14(2)25	30	×	9	上K	-	2.5	-
ニーリフト		⇨K	中	13(2)25	20	Cr	5	中K	-	-	-
ヒールハンマー		⇦K	中	23(3)25	30	×	15	中K	-	1	●
レッグスパイク		⇘K	下	19(3)23	20	13	13	下K	-	-	●
①(ローキック)		⇩K	下	16(2)24	12	5	8	下K	-	-	●
②ストームキック		◆KK	下下	19(3)36	20	Cr	16	下K	-	-	●
トラースキック		しゃがみから K	上	12(2)27	25	×	12	上K	-	1	-
ヘッドバット		P+K	中	15(3)28	25	Cr	8	中P	-	2	-
アームグレネード		⇨P+K	上	23(3)30	40	×	GB	上P	-	3	-
①スイングダブルハンマー		⇦P+K	中	30(2)33	25	Cr	18	中P	-	カ1	●
②リバースダブルハンマー		⇦P+KP ダメ	中中	30~52(3)32	30~50	×	11	中P	-	1.5	●
③ドゥーンクラッシャー		⇦P+KPP	中中中	23(3)28	25	×	GB	中P	-	1	●
フレイムハンマー		⇩P+K	中	22(3)29	25	×	11	中P	-	1	●
ボディソバット		F+K	中	23(3)26	28	Cr	11	中K	-	1.5	-
サイドシミター		⇩F+K	下	19(3)36	22	Cr	16	下K	-	-	●
ワディエルボー		柵乗り越え中に P	中	40(8)14※1	26	×	GB	J中P	-	1	-
ワディキック		柵乗り越え中に K	中	37(8)27※1	30	×	GB	J中P	-	2	-

※1 最速時

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
フロントスープレックス		F+P	上段正面	5(2)22	45	–	–	●	後	–	
デザートスコーピオン		敵背後が斜面で F+P 自分背後が斜面で F+P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–	
デザートボルト		敵背後が斜面～崖で F+P 自分背後が斜面～崖で F+P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–	
ウォールバックスープレックス		壁際で F+P	壁	5(2)22	55	–	●	–	–	–	
ロックスライド		⇨F+P	上段正面 OH	16(3)31	45	–	–	●	前	–	
テイクダウン MP		壁際で ⇨F+P	壁 OH	16(3)31	10+20	–	–	●	–	–	
ネックハンギングツリー		⇦F+P	上段正面	8(2)24	20+28	–	●	●	前	–	
ネックハンギングブロー		壁際で ⇦F+P	壁	8(2)24	58	–	–	–	–	–	
チョークスプラッシュ		水に入って ⇦F+P	上段正面	8(2)24	20+10 +10+20	–	–	–	–	–	
マウントタックル MP		⇖⇖F+P 敵背後時 ⇖⇖F+P	上段正面 OH 上段背後 OH	20(3)32	35	–	–	●	–	–	
ショルダースラム		⇩⇗⇦F+P	上段正面	6(2)23	50	–	●	●	–	–	

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
①軸足払い		◀▶●＋🟡	上段正面	8(2)24	35	–	–	●	–	–	
		ジャンプ中に F＋P		43(2)23							
②立ちアキレス腱固め		軸足払い中に ←F＋P	派生	–	15	–	–	–	–	–	
③逆片エビ固め		立ちアキレス腱固め中に ↓F＋P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
④デルビッシュスロー		逆片エビ固め中に ←↖↓↗→F＋P	派生	–	35	–	●	●	–	前	
デザートファルコン		←↖↓↗→F＋P	上段正面	12(2)25	65	–	●	●	前	前	
デザートブリッジ		壁際で ←↖↓↗→F＋P	壁	12(2)25	75	–	–	–	–	–	
①飛びつき腕ひしぎ 逆十字固め		敵背後時 F＋P	上段背後	5(2)22	40	–	–	–	–	–	
②ラピッドアームブレイク		飛びつき腕ひしぎ 逆十字固め中に ↓F＋P	派生	–	8+8+8	–	–	–	–	–	
ヘルハザードロック		敵背後時 ↓↖←F＋P	上段背後	6(2)24	30+30	–	–	●	–	–	
		敵背後時 ←F＋P		8(2)24							
		敵背後時 →F＋P		16(3)31							
①スリーパーホールド		敵背後時 ←→F＋P	上段背後	8(2)24	40	0	–	–	–	–	
		敵背後時 ジャンプ中に F＋P		43(2)23							
②スイングスリーパー		スリーパーホールド中に ←F＋P	派生	–	30	–	●	●	後	–	
②スイングブレスフォール		壁際で スリーパーホールド中に ←F＋P	壁	–	20+20	–	–	–	–	–	
①脇固め		敵しゃがみ時 ↓F＋P	下段正面	4(2)21	40	–	–	–	–	–	
		敵しゃがみ時 ジャンプ中に ↓F＋P		41(2)21							
		敵しゃがみ 敵背後時 ↓F＋P	下段背後	4(2)21							
②腕ひしぎ逆十字固め		脇固め中に ↓F＋P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
③クレイジークラッシュ		腕ひしぎ逆十字固め中に ↓↓F＋P	派生	–	8+8+8	–	–	–	–	–	
①スネークフェイスロック		敵しゃがみ時 ↖F＋P	下段正面 OH	10(3)30	10+30	–	–	●	–	–	
		敵しゃがみ背後時 ↖F＋P	下段背後 OH								
②リバースアームロック		スネークフェイスロック中に ↓F＋P	派生	–	25	–	–	–	–	–	
ライジングタックル MP		うつぶせ敵頭起きあがり時 F＋P	上段正面 OH	17(3)42	35	–	–	●	–	–	
		うつぶせ敵頭起きあがり時 敵背後から F＋P	上段正面 OH	17(3)42							
グラウンドサブミッション											
①逆片エビ固め		ダウンした敵に(あおむけ足側) ↓F＋P	ダウン	7(2)30	10	–	–	–	–	–	
②デルビッシュスロー		逆片エビ固め中に ←↖↓↗→F＋P	派生	–	25	–	●	●	–	–	
マウントポジション MP		ダウンした敵に(あおむけ頭側) ↓F＋P	ダウン	7(2)30	–	–	–	–	–	–	
①腕ひしぎ逆十字		ダウンした敵に(あおむけ横側) ↓F＋P	ダウン	7(2)30	10	–	–	–	–	–	

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
②ラピッドアームブレイク		腕ひしぎ逆十字中に ↓F+P	派生	–	8+8+8	–	–	–	–	–	
①逆片エビ固め		ダウンした敵に(うつぶせ足側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	10	–	–	–	–	–	
②デルビッシュスロー		逆片エビ固め中に ←↖↓↗→F+P	派生	–	25	–	●	●	–	–	
マウントポジション MP		ダウンした敵に(うつぶせ頭側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	–	–	–	–	–	–	
①腕ひしぎ逆十字		ダウンした敵に(うつぶせ横側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	10	–	–	–	–	–	
②ラピッドアームブレイク		腕ひしぎ逆十字中に ↓F+P	派生	–	8+8+8	–	–	–	–	–	
マウントポジション											
①マウントパンチ		マウントタックル中に P	派生	–	5+5+5+5	–	–	●	–	–	
②ヘッドクラッシュ		マウントパンチ中に ↓F+P	派生	–	5+5+5	–	–	●	–	–	
①腕ひしぎ逆十字		マウントタックル中に ↓F+P	派生	–	10	–	–	–	–	–	
②ラピッドアームブレイク		腕ひしぎ逆十字中に ↓F+P	派生	–	8+8+8	–	–	–	–	–	
空中投げ											
カタパルトスロー		浮かせた敵に F+P	空中	5(2)31	40	–	●	●	–	前	

MP　マウントポジションへ移行します。
※2 斜面投げのダメージは斜面の長さにより異なります。

ホールド技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
首狩り十字固め		敵上段Pに対し →F	上段P	0(22)8	60	–	–	–	–	–	
裏アキレス腱固め		敵上段Kに対し →F	上段K	0(22)8	25+35	–	–	●	–	–	
デストラップ		敵中段Pに対し ←F	中段P	0(22)8	30+30	–	●	●	後	–	
スネークヴァイツ		壁際で 敵中段Pに対し ←F	壁	0(22)8	70	–	–	–	–	–	
飛びつき膝十字固め		敵中段Kに対し →F	中段K	0(22)8	60	–	–	●	–	–	
巻き込み十字固め		敵下段Pに対し ↗F	下段P	0(22)5	60	–	–	–	–	–	
コブラデスロック		敵下段Kに対し ↗F	下段K	0(22)5	28+32	–	–	●	–	–	
キャッチングアームロック		敵ジャンプPに対し ←F	ジャンプP	0(22)8	65	–	–	●	–	–	
ヒールホールド		敵ジャンプKに対し →F	ジャンプK	0(22)8	65	–	–	–	–	–	

ダウン攻撃技

技名		コマンド		Fr	Dm	ヤ	ガ	被H			
ニードロップ		↗P+K		34(14)61/35	22	–	–	–			

ダウン攻撃の硬直は(成功時/失敗時)です

特殊行動技

技名		コマンド		Fr	Dm	ヤ	ガ	被H			
アピール：GO TO HELL		←→←F+P+K APPEAL		76	0	–	–	–			
アピール：「いくぞオラァッ！」		↓↓F+P+K → APPEAL or ← APPEAL		91	0	–	–	–			

タッグ協力技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
専用タッグ投げ											
ヘビィサンド		ザックとタッグ時 F＋P	上段正面	5(2)22	15+40+15	–	–	●	–	–	
ギロチンナパーム		バースとタッグ時 F＋P	上段正面	5(2)22	10+30+30	–	–	●	–	–	
アルティメットスクラム		バースとタッグ時 ⇨F＋P	上段正面	16(3)31	20+50+10	–	–	●	前	前	
アルティメットタックル		バースとタッグ時 壁際で ⇨F＋P	壁	16(3)31	20+60	–	–	–	–	–	
T・W・D		ティナとタッグ時 F＋P	上段正面	5(2)22	30+40	–	–	–	–	–	
デザートタイガー		ゲン・フーとタッグ時 F＋P	上段正面	5(2)22	70	–	–	●	–	–	
ジョイントクラッシャー		バイマンとタッグ時 F＋P	上段正面	5(2)22	10+10+50	–	–	●	–	–	
基本タッグ投げ											
デストラップ		F＋P ※3	上段正面	※4	62	–	–	●	後	–	

※3 基本タッグ投げはパートナーが自分との専用タッグ投げを持っていない場合に出ます。
※4 パートナーにより異なります。